

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1. Elegir y definir una estructura de datos para resolver un problema con lenguajes estructurados.
 - Describir las estructuras de datos típicas que maneja un lenguaje estructurado, su utilidad y ámbito de aplicación.
 - Citar operaciones que permite realizar una estructura de datos desde un programa y explicar sus algoritmos.
 - Justificar la importancia de la adecuada selección de estructuras de datos para la resolución de problemas en programación.
 - A partir de problemas de programación de gestión y dadas unas condiciones propuestas:
 - Elegir las estructuras más adecuadas para representar y manejar los datos del problema.
 - Describir los algoritmos de tratamiento de las estructuras para la resolución del problema.

2. Aplicar la metodología de desarrollo estructurado para el diseño de algoritmos.
 - Clasificar los lenguajes de programación según su nivel de abstracción y los recursos y procedimientos de desarrollo utilizados.
 - Describir las características propias de la programación estructurada y justificar las ventajas que comporta.
 - Identificar las estructuras básicas de programación.
 - Definir las condiciones, el modo de aplicación de algún método de programación estructurada y la sintaxis de un lenguaje gráfico de representación de algoritmos.
 - Clasificar las instrucciones típicas de los lenguajes estructurados según su función.
 - Aplicar la metodología de desarrollo estructurado a partir de problemas propuestos de programación de gestión y dadas unas condiciones suficientemente caracterizadas:
 - Identificar y definir las estructuras de datos propias del problema.
 - Elaborar y representar un algoritmo aplicando métodos de programación estructurada.
 - Elaborar un conjunto de datos de prueba del programa diseñado.

3. Codificar programas en lenguajes estructurados de tercera generación.
 - Interpretar la sintaxis del lenguaje y sus instrucciones.
 - Definir las instrucciones, funciones y librerías del lenguaje más básicas y su utilidad.
 - Describir el entorno de desarrollo del lenguaje: recursos que se utilizan y procedimiento práctico de desarrollo de programas.

- A partir de supuestos en los que se dispone de un sistema y de la documentación de referencia del lenguaje y dado ya diseñado el programa que responde al problema propuesto:
 - Interpretar correctamente la información que suministran los manuales.
 - Realizar el diseño de estructuras de datos y algoritmos.
 - Codificar el programa fuente en el lenguaje partiendo del diseño obtenido, con comentarios significativos y concisos, que definan adecuadamente las estructuras de datos y utilicen correctamente las instrucciones, funciones y librerías del lenguaje.
 - Depurar el programa fuente y obtener un programa ejecutable que responda al problema propuesto de forma adecuada.